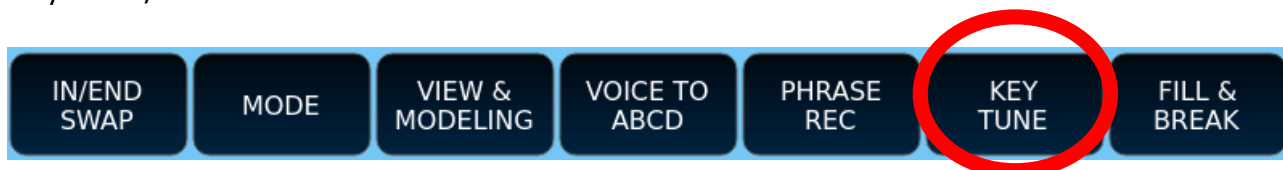


KEY TUNE

Key Tune ist ein spezieller Playermode, der es ermöglicht, bis zu 32 Audiodateien mit minimaler Latenz auf vom User vorgegebenen Tasten des Keyboards abzuspielen.

Tippen Sie auf die Schaltfläche KEY TUNE in der unteren Leiste der Hauptseite, um den Key Tune Player ein-/auszuschalten.

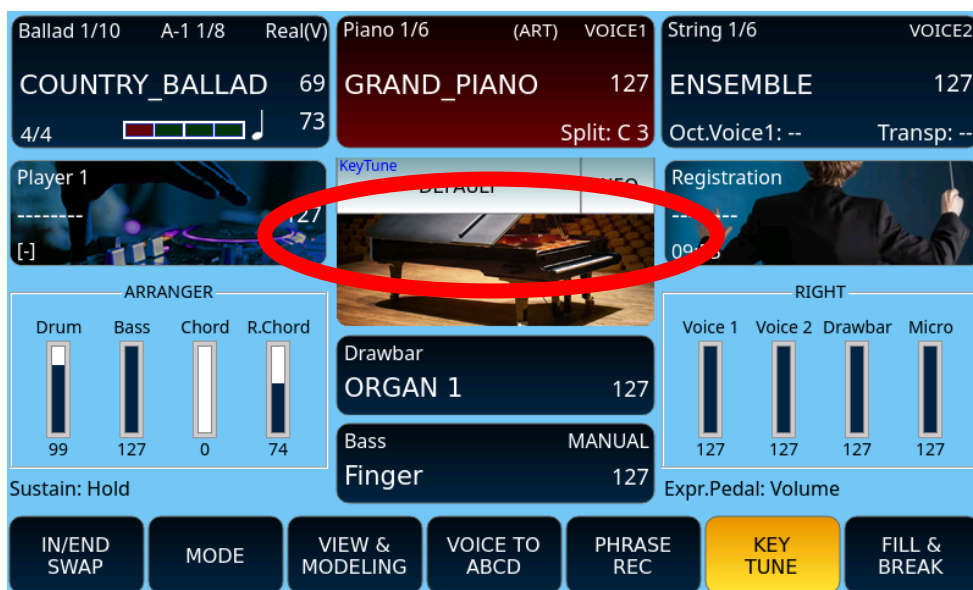


Der Player lädt, je nach Voreinstellung den Global Key Tune oder den Style Key Tune (falls im Style gespeichert).

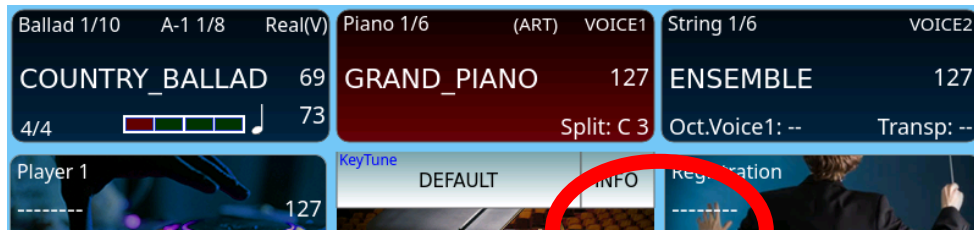
Folgende Einstellungen gelten für diesen Modus:

- Es können nur .wav-Dateien im Format 16 Bit/44100 Hz abgespielt werden.
- Es ist **kein** Timestretching möglich.
- Es ist **keine** Tonhöhenverschiebung (Pitch shift) möglich.
- Der Player 2 ist **nicht verfügbar**, wenn Key Tune aktiv ist.
- Die Audiodateien können an einem beliebigen Ort gespeichert werden, es wird jedoch empfohlen, sie im Ordner KEYTUNE/WAVES zu speichern.
- Es sind **maximal 32** Wavedateien pro Keytune möglich.
- Es kann immer nur **eine** Datei gleichzeitig abgespielt werden.
- keytune (.ktune) Dateien können **nur** im KEYTUNE Ordner gespeichert werden

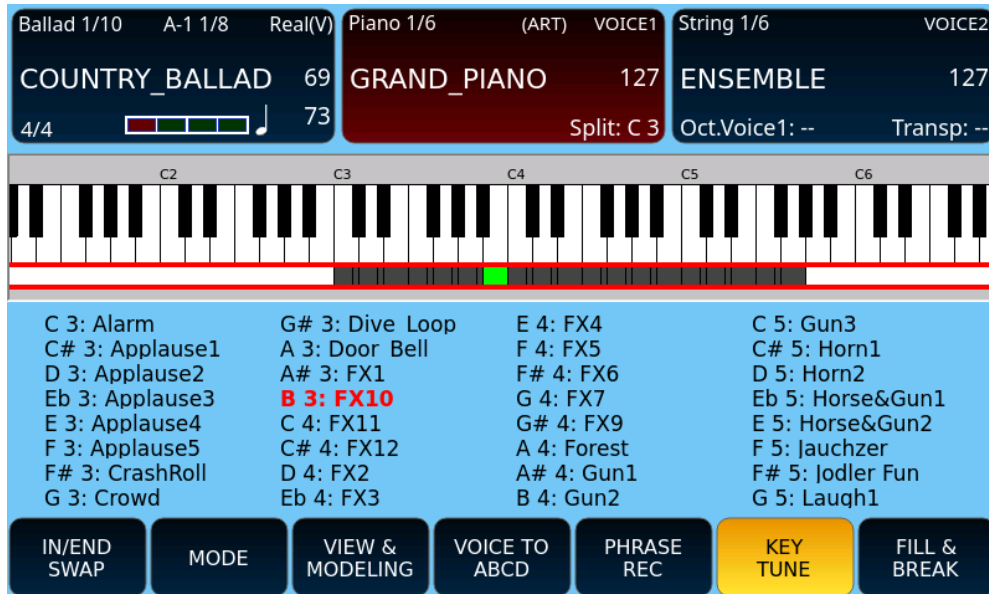
Tippen Sie auf die weiße Schaltfläche in der Mitte des Bildschirms, um einen gespeicherten Key Tune aus dem Ordner KEYTUNE zu laden.



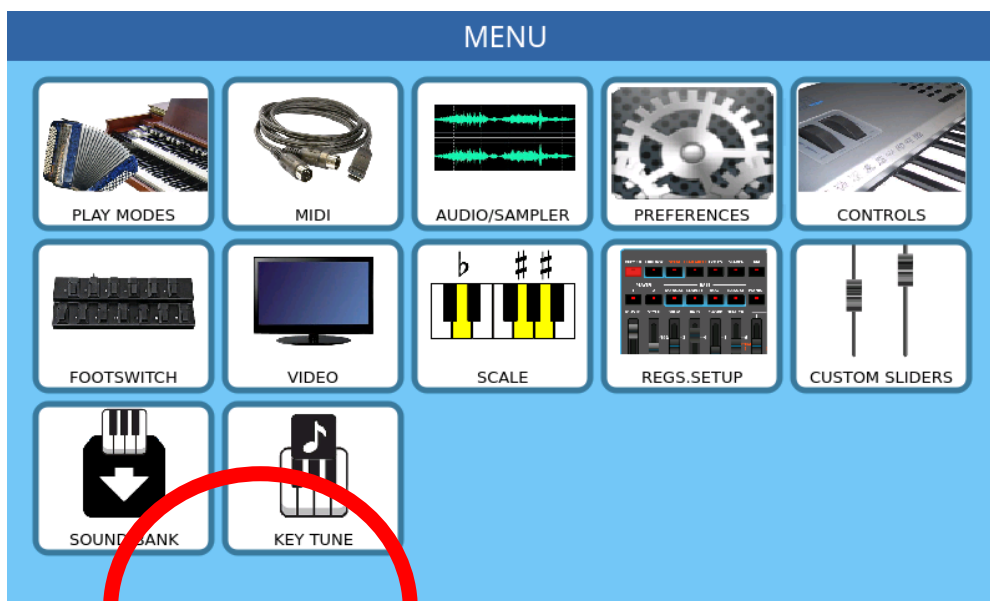
Key Tune Info Seite



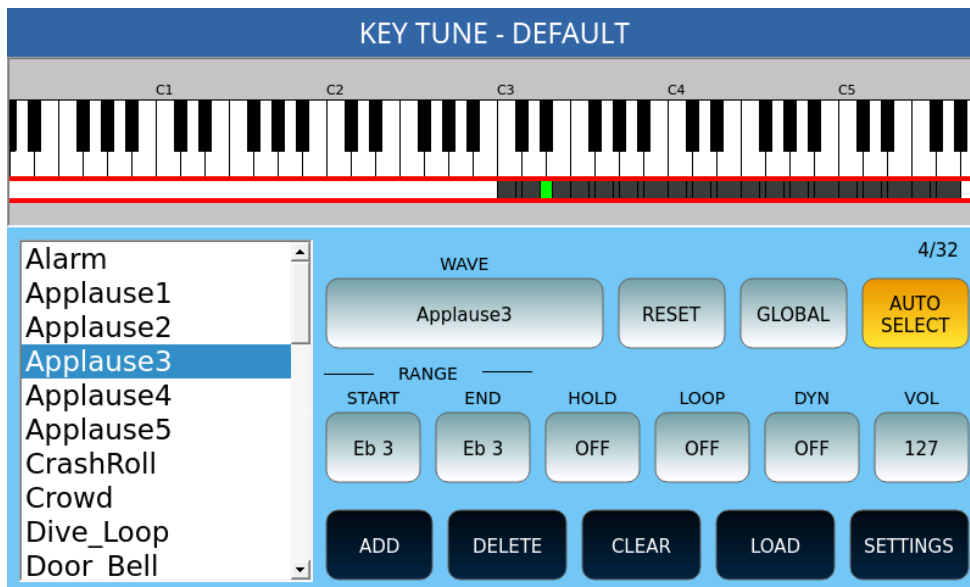
Tippen Sie auf die Schaltfläche INFO, um die INFO-Seite zu öffnen. Sie zeigt die Zuordnungen der Dateien auf der Tastatur an:



Key Tune - Seite bearbeiten



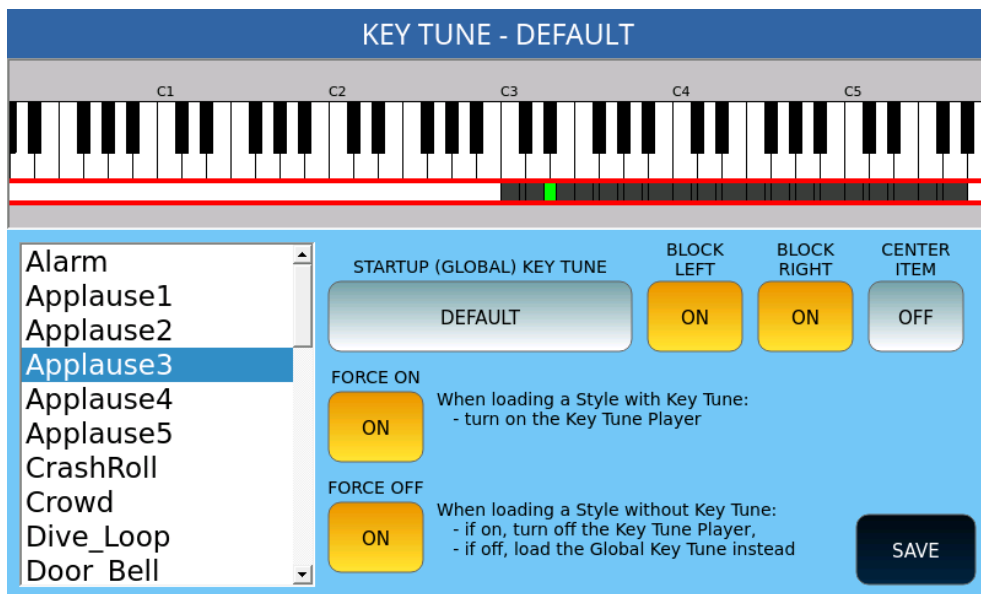
Gehen Sie auf MENU -> KEY TUNE, um die Key Tune Bearbeitung aufzurufen.



Folgende Einstellungen stehen zur Verfügung:

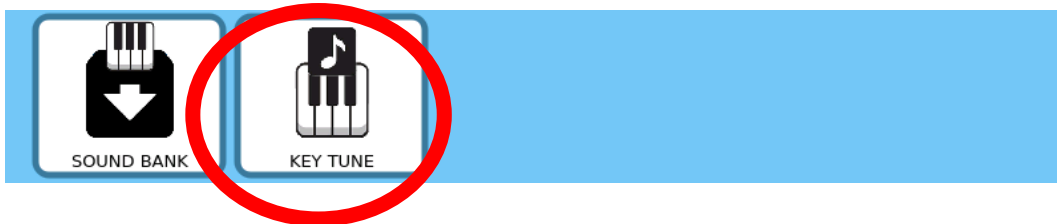
- **ADD:** Hiermit wird eine .wav-Datei zur Liste der verwalteten Key Tunes hinzugefügt.
- **DELETE:** Hiermit wird eine .wav-Datei aus der Liste der verwalteten Key Tunes entfernt.
- **CLEAR:** Löscht den kompletten Key Tune.
- **SETTINGS:** Öffnet die Seite mit den Voreinstellungen.
- **RANGE START/END:** Definiert den Bereich auf der Tastatur, auf dem die Wave gespielt wird.
- **HOLD:** Legt fest, ob die Wave auch nach dem Loslassen der Taste weiterläuft.
- **LOOP:** Legt fest, ob die Wave in einer Schleife abgespielt werden soll.
- **DYN:** Legt fest, ob die Wave - Lautstärke von der Anschlagsstärke bestimmt wird. Die Dynamik wirkt bis zum eingestellten VOLUME – Wert.
- **VOL:** Bestimmt die Lautstärke der Wave.
- **GLOBAL:** Wenn aktiviert, werden die Einstellungen für alle Waves des aktuellen Key Tunes gleichzeitig vorgenommen.
- **RESET:** Setzt die Einstellungen der aktuellen Wave auf die Standardwerte zurück und löscht die einzelne Wave aus der Liste.
- **LOAD:** Lädt ein gespeichertes Key Tune aus dem Ordner KEYTUNE.
- **AUTOSELECT:** Zeigt die Einstellungen der ausgewählten Wave beim Abspielen auf der Tastatur an.

Key Tune – SETTINGS



- **SAVE:** Speichert die aktuellen Einstellungen als Key Tune im internen Speicher ab.
- **STARTUP (GLOBAL) KEY TUNE:** Auswahl des Key Tune, der beim Einschalten des Instruments automatisch geladen wird.
- **FORCE ON:** Wenn ein Style mit Key Tune aufgerufen wird, schaltet der Key Tune Player automatisch ein (Standard ist ON).
- **FORCE OFF:** Beim Laden eines Styles ohne Key Tune, wird bei FORCE ON der Key Tune Player ausgeschaltet, bei FORCE OFF stattdessen der Global Key Tune geladen (Standard ist ON).
- **BLOCK LEFT:** Schaltet die entsprechende Note auf der linken Seite der Tastatur stumm, wenn auf dieser Taste eine Key Tune Wave Element vorhanden ist.
- **BLOCK RIGHT:** Schaltet die entsprechende Note auf der rechten Seite der Tastatur stumm, wenn auf dieser Taste eine Key Tune Wave Element vorhanden ist.
- **CENTER ITEM:** wenn EIN, folgt das Tastaturfeld der gespielten Wave-Datei.

Beispiel: Erstellen eines neuen Key Tune



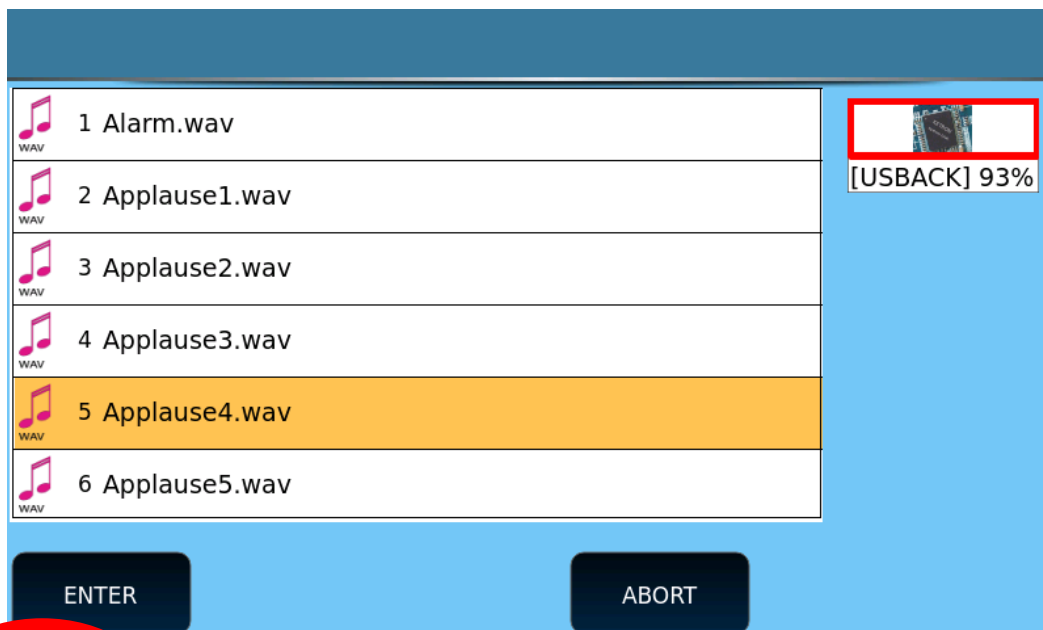
- Gehen Sie auf MENU -> KEY TUNE, um die Key Tune Bearbeitung aufzurufen.



- Tippen Sie auf **CLEAR**, um einen (neuen) leeren Key Tune zu erstellen.

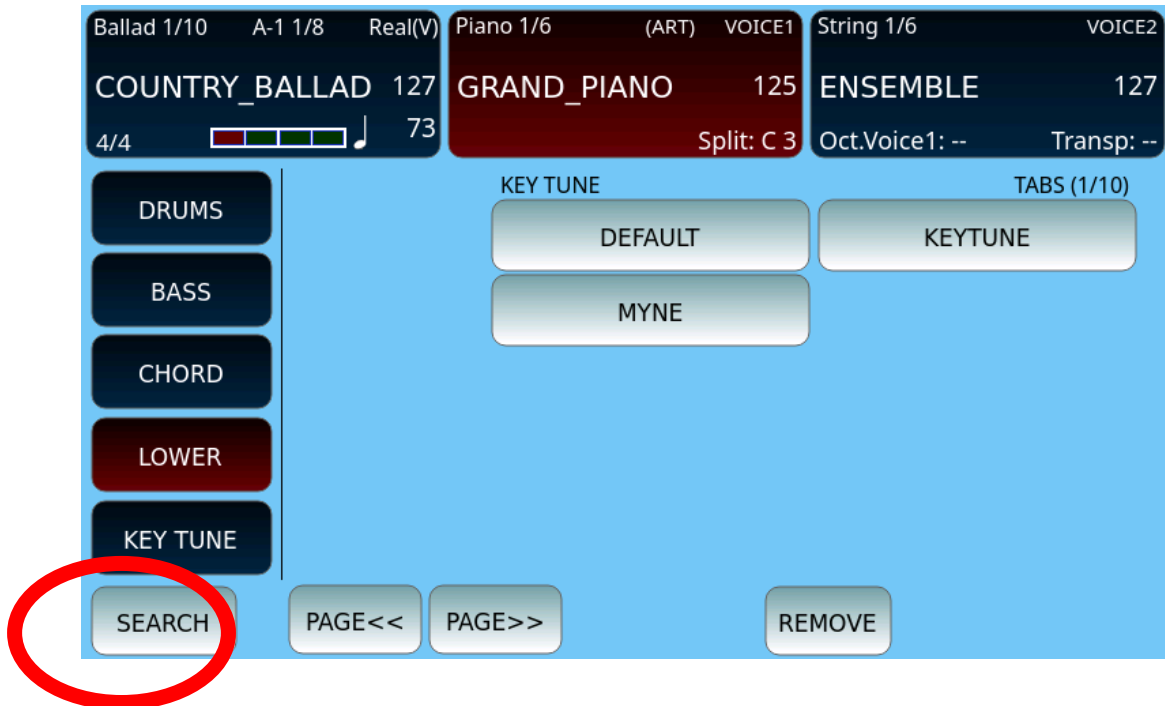


- Tippen Sie auf **ADD**, um eine .wav-Datei zu suchen.
- Navigieren Sie zu der gewünschten .wav-Datei und wählen Sie sie aus.



- Drücken Sie **ENTER**, um die .wav-Datei zu laden.
- Drücken Sie eine Taste auf der Tastatur, um die Starttaste festzulegen. Mit RANGE und den Feldern START und END kann der Tastaubereich festgelegt werden, auf dem die Wave abgespielt wird.
- Drücken Sie **SAVE**, um den aktuellen Key Tune im Ordner KEYTUNE zu speichern.

Eine Key Tune in einen Style speichern



- Wählen Sie den Style aus, dem Sie eine Key Tune – Datei hinzufügen möchten.
- Tippen Sie auf VIEW&MODELING -> KEY TUNE, um die Key Tune-Auswahlseite aufzurufen.
- Wählen Sie ein Key Tune aus der Liste.
- Drücken Sie die SAVE-Taste, um die Einstellung mit dem Key Tune entweder als User Style / Registration oder Performance zu speichern.
- Mit **REMOVE** kann der Key Tune aus einem User Style wieder entfernt werden.